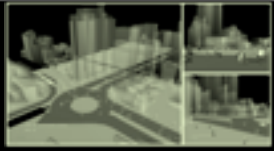
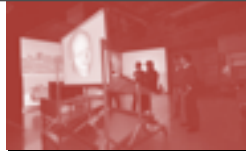


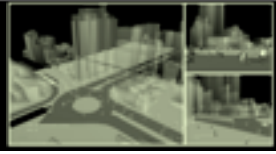
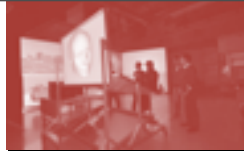
1^{er} Foro Nacional de Contenidos Digitales

Departamento de Ingeniería de
Sistemas y Computación
Universidad de los Andes



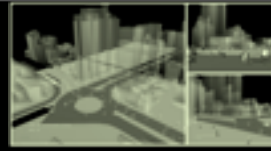
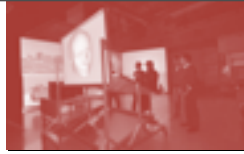
Objetivos

- Reunir a entidades gubernamentales, industriales y académicas interesadas en el sector de la producción de contenidos digitales
- Presentar iniciativas e ideas interesantes para el sector



Agenda

- 7:30 – 8:00 Proyecto Colciencias
- 8:00 – 9:00 Panel
- 9:00 – 10:00 Sesión de preguntas del público



Panel

- Visión y cifras de la industria desde el Gobierno
 - Jorge Restrepo. Gerente Promoción Contenidos Digitales. MinTICs
- Emprendimiento – microtransnacionales
 - Carlos Smith. Asifa (Association Internationale du Film d'Animation)
- Procesos de producción de videojuegos
 - Alejandro González. CEO Brainz Studios
- Monetización de la industria: caso atrapasueños
 - Mauricio Flórez. Asesor E-nnova